

Exercice 1.

La multiplication de 2 matrices est possible si le nombre de colonnes de la première matrice est égale au nombre de ligne de la deuxième.

Soit A une matrice $m \times n$ et B une matrice $n \times p$, alors la matrice résultante $C = A \times B$ est une matrice d'ordre $m \times p$.

(a)

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}_{1 \times 4} \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ -8 & 0 & 2 \end{pmatrix}_{4 \times 3}$$

$$\begin{pmatrix} -10 & 3 & 4 \end{pmatrix}_{1 \times 3}$$

(b)

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 4 & 3 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \begin{pmatrix} 1 & 4 & -1 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

X

(c)

$$\begin{pmatrix} 6 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & 8 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$$\begin{pmatrix} 12 \\ 15 \end{pmatrix}_{2 \times 1}$$

Exercice 2.

E : $\mathbb{R}$ -es de polynômes de degré ≤ 4 . $\Rightarrow P(x) = a + bX + cX^2 + dX^3 + eX^4$

$u : E \longrightarrow E$ (endomorphisme car $F=E$)

$P \longrightarrow P + P' \quad P' = \text{dérivée de } P.$

(a) On veut montrer que $\{1, x, x^2, x^3, x^4\}$ constitue une base de E .

②

Petit débat: Vous avez plus l'habitude de voir des espaces vectoriels de "vecteurs de réels" qui proviennent de $\mathbb{R}^n$, $n \leq 3$.

ex: $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ ou $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$.

Si on se donne une famille $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ de vecteurs de $\mathbb{R}^3$ et on vous demande de montrer que c'est une base de $\mathbb{R}^3$, que faites-vous?

En toute logique, on démontre que c'est libre.
Si la famille de 3 vecteurs de $\mathbb{R}^3$ est libre $\Rightarrow$ la famille est génératrice de $\mathbb{R}^3$.

Famille libre $\oplus$ génératrice $\Rightarrow$ base de $\mathbb{R}^3$.

Ici, on applique le même principe. Sauf que les vecteurs de E ici sont des polynômes de degré ≤ 4 :

$$\begin{aligned} p(X) &= \sum_{i=0}^4 \alpha_i X^i \xrightarrow{\quad} X^0 = 1 \\ &= \alpha_0 X^0 + \alpha_1 X^1 + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3 + \alpha_4 X^4 \\ &= \alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3 + \alpha_4 X^4. \end{aligned}$$

Définition libre: Soit $\mathcal{F} = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$ une famille de vecteurs.

Si $\mathcal{F}$ est une famille libre $\Rightarrow \exists (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{R}^n$
tel que $\alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \vec{0} \Leftrightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$
comme seule solution

Donc ici, il faut que $\alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3 + \alpha_4 X^4 = 0$
 $\Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \alpha_4 = \alpha_0 = 0!$

Comment montre-t-on cela? Par l'absurde!

Supposons $\alpha_4 \neq 0 \Rightarrow -\alpha_4 X^4 = \alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3$

$$X^4 = -\frac{1}{\alpha_4} (\alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3) \quad (3)$$

$$\text{Or, le degré de } \frac{X^4}{4} \leq \deg \left(-\frac{1}{\alpha_4} (\alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3) \right)$$

ce qui nous amène à $4 \leq 3$, donc impossible. L'hypothèse que $\alpha_4 \neq 0$ est donc fausse. $\Rightarrow \alpha_4 = 0$.

$$\text{Il nous reste donc } \alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \alpha_3 X^3 = 0.$$

Par récurrence, vous pouvez ainsi faire la même démonstration pour trouver que $\alpha_0 = 0$, $\alpha_1 = 0$, $\alpha_2 = 0$, $\alpha_3 = 0$
 $\alpha_4 = 0$

$\{1, X, X^2, X^3, X^4\}$ forme donc une famille libre.

Cette famille contient 5 vecteurs. Quel est la dimension de E ? E : ex des polynômes de $\deg \leq 4$. Ces polynômes contiennent de manière générale 5 termes.

Donc, $\dim E = 5$.

On a une famille libre de 5 vecteurs et un espace vectoriel de dimension 5. La famille est génératrice d'autant plus que tout polynôme $P \in E$ s'écrit comme $\sum_{i=0}^4 \alpha_i X^i$.

La famille est ainsi génératrice, et forme une base de E . C'est même sa base canonique.

Comment trouver la matrice représentative de u ?

Petit devoir 2: Soit f une application linéaire de $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 Comment trouve-t-on M_f , la matrice représentative

On prend des vecteurs de la base canonique ^{ou d'une base} de l'espace (2 de départ et on applique f .

Soit $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ la base canonique de $\mathbb{R}^2$.

$$M_f = \left(\overbrace{f(\vec{e}_1) \quad f(\vec{e}_2)}^{\text{exprimés en vecteurs colonnes}} \right).$$

ex: $f(x, y) = (2x + 3y, x - 4y)$

$$f(\vec{e}_1) = f(1, 0) = f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = (2, 1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ en vecteur colonne.}$$

$$f(\vec{e}_2) = f(0, 1) = f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = (3, -4) = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

$$M_f = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -4 \end{pmatrix}.$$

Même principe ici aussi pour les polynômes.

$\{1, x, x^2, x^3, x^4\}$ forme une base.

$$u(1) = 1 + 1' = 1 + 0 = 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 + 0 \cdot x^4$$

$$u(x) = x + x' = x + 1 = 1 + x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 + 0 \cdot x^4.$$

$$u(x^2) = x^2 + (x^2)' = x^2 + 2x = 0 + 2x + x^2 + 0 \cdot x^3 + 0 \cdot x^4$$

$$u(x^3) = x^3 + (x^3)' = x^3 + 3x^2 = 0 + 0 \cdot x + 3x^2 + x^3 + 0 \cdot x^4$$

$$u(x^4) = x^4 + (x^4)' = x^4 + 4x^3 = 0 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 4x^3 + x^4$$

autrement dit $u(1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u(x^2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \dots$

$$M_u = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Remarque : $u : E \rightarrow E$ (5)
 $\dim(E) = 5$
 M_u est une matrice 5×5

(b) Soit Id la matrice identité de dimension 5.

$$u - \text{Id} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(u - \text{Id})^2 = (u - \text{Id}) \times (u - \text{Id}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(u - \text{Id})^4 = (u - \text{Id})^2 \times (u - \text{Id})^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 24 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(u - \text{Id})^5 = (0) \Rightarrow u - \text{Id} \text{ est bien nilpotente.}$$

$n = 5$

(c) $u - \text{Id}$ étant nilpotente $\Rightarrow 0$ est valeur propre de $u - \text{Id}$, et c'est la seule valeur propre.

$\Rightarrow$ l'unique valeur propre de u est 1.

Exercice 3

$$A = \begin{pmatrix} 0,6 & -0,4 & 1 \\ -0,2 & 0,3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 6 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

"
 Identité

B est l'inverse à droite de A .

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 11 \\ 0 & 1 & 14 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Remarque :

$$AB \neq BA$$

car de manière générale, la multiplication de matrice n'est pas commutative

$$\begin{cases} x + y + (1-m)z = m+2 \\ (1+m)x - y + 2z = 0 \\ 2x - my + 3z = m+2 \end{cases}, \quad m \in \mathbb{R}.$$

Petit défi 3 : Comment résout-on un problème de ce type ?

Nous avons ici un système d'équations paramétré par $m \in \mathbb{R}$. En fonction des valeurs de m , ce système peut avoir une infinité de solutions, une solution unique ou alors pas du tout de solution. Il faut déterminer les valeurs de m qui amènent à des solutions dégénérées (∞ de solutions). Il faut calculer les valeurs critiques de m soit en appliquant le pivot de Gauss jusqu'à tomber sur des conditions sur m dans la dernière équation soit en ré-écrivant le système d'équations sous forme matricielle et en calculant le déterminant de la matrice

Ré-écriture sous forme matricielle :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1-m \\ 1+m & -1 & 2 \\ 2 & -m & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} m+2 \\ 0 \\ m+2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow A \vec{X} = \vec{B}.$$

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1-m \\ 1+m & -1 & 2 \\ 2 & -m & 3 \end{vmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \quad \left[\text{Rappel: le déterminant ne change pas par combinaison de lignes ou de colonnes.} \right]$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1-m \\ 2+m & 0 & 3-m \\ 2+m & 0 & 3+m-m^2 \end{vmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + mL_1 \end{matrix}$$

$$= - \begin{vmatrix} 2+m & 3-m \\ 2+m & 3+m-m^2 \end{vmatrix} \quad \text{en développant par rapport à la 2ème colonne.}$$

$$= (2+m) \begin{vmatrix} 1 & 3-m \\ 1 & 3+m-m^2 \end{vmatrix} = (2+m) (3+m-m^2 - (3-m))$$

$$\det A = (2+m)(2m-m^2) = m(2+m)(2-m). \quad (7)$$

les valeurs critiques de m sont les valeurs qui annulent $\det A$. $\Rightarrow m(2+m)(2-m) = 0$
 $m = -2, 0, 2$.

Si $m=0$ ou $m=-2$ ou $m=2 \Rightarrow \det A = 0 \Rightarrow$ des cas dégénérés.

Si $m \neq 0$ et $m \neq -2$ et $m \neq 2 \Rightarrow \det A \neq 0 \Rightarrow$ une solution unique car A est inversible, autrement dit

$$A\vec{X} = \vec{B} \Rightarrow \vec{X} = A^{-1}\vec{B}$$

Plusieurs cas à étudier : ① $m \neq 0$ et $m \neq -2$ et $m \neq 2$.

② $m = -2$

③ $m = 0$

④ $m = 2$.

1^{er} cas : $m \neq 0$ et $m \neq -2$ et $m \neq 2$.

On a une solution unique que l'on peut calculer par la méthode de Cramer. [On remplace la colonne correspondant à la variable x, y ou z dans A et on calcule le déterminant correspondant que l'on divise ensuite par $\det A$]

$x = 1^{\text{ère}} \text{ colonne}$ $y = 2^{\text{ème}} \text{ colonne}$ $z = 3^{\text{ème}} \text{ colonne}$.

$$\Delta x = \det A_x = \begin{vmatrix} m+2 & 1 & 1-m \\ 0 & -1 & 2 \\ m+2 & -m & 3 \end{vmatrix} = (m+2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1-m \\ 0 & -1 & 2 \\ 1 & -m & 3 \end{vmatrix}$$

$$= (m+2) \left[\underbrace{\begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -m & 3 \end{vmatrix}}_{-3+2m} + \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 1-m \\ -1 & 2 \end{vmatrix}}_{2+1-m} \right] = (m+2)m.$$

↑ on développe par rapport à la 1^{ère} colonne.

$$\det A = m(m-2)(m+2).$$

$$\Delta y = \begin{vmatrix} 1 & m+2 & 1-m \\ 1+m & 0 & 2 \\ 2 & m+2 & 3 \end{vmatrix} = (m+2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1-m \\ 1+m & 0 & 2 \\ 2 & m & 3 \end{vmatrix}$$

$$= (m+2) \left[- \begin{vmatrix} 1+m & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1-m \\ 1+m & 2 \end{vmatrix} \right]$$

$$= (m+2) \left[-(3+3m-4) - (2 - (1+m)(1-m)) \right]$$

(8)

$$= (m+2) \left[1-3m-2+1-m^2 \right] = m(m+2)(-3-m)$$

$$= -m(m+2)(m+3)$$

$$\Delta_z = \begin{vmatrix} 1 & 1 & m+2 \\ 1+m & -1 & 0 \\ 2 & -m & m+2 \end{vmatrix} = (m+2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1^+ \\ 1+m & -1 & 0^- \\ 2 & m & 1^+ \end{vmatrix}$$

$$= (m+2) \left[\underbrace{\begin{vmatrix} 1+m & -1 \\ 2 & -m \end{vmatrix}}_{-(m+m^2)+2} + \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1+m & -1 \end{vmatrix}}_{-1-1-m} \right]$$

$$= (m+2) (-m+m^2+2 - 2-m) = (m+2) (-2m-m^2)$$

$$= -m(m+2)(m+2)$$

$$x = \frac{\Delta_x}{\det A} = \frac{m(m+2)}{m(m+2)(m-2)} = \frac{1}{m-2}$$

$$y = \frac{\Delta_y}{\det A} = \frac{-m(m+2)(m+3)}{m(m+2)(m-2)} = -\frac{(m+3)}{m-2} = \frac{-m-3}{m-2}$$

$$z = \frac{\Delta_z}{\det A} = \frac{-m(m+2)(m+2)}{m(m+2)(m-2)} = \frac{-m-2}{m-2}$$

$$\text{Solution unique} = \left\{ \left(\frac{1}{m-2}, \frac{-m-3}{m-2}, \frac{-m-2}{m-2} \right) \right\}$$

2^{ème} cas : $m=0 \Rightarrow$

$$\begin{aligned} x+y+z &= 2 \\ x-y+2z &= 0 \\ 2x+3z &= 2 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{aligned} x+y+z &= 2 \\ 2x+3z &= 2 \end{aligned}$$

On pose z en paramètre.

$$S' = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{2-3z}{2} \\ -\left(\frac{2-3z}{2}\right) - z - 2 \\ z \end{pmatrix}, z \in \mathbb{R} \right\}$$

3^{ème} cas : $m = -2$

$$\begin{aligned}x + y + 3z &= 0 \\ -x - y + 2z &= 0 \\ 2x + 2y + 3z &= 0\end{aligned}$$

$$\xrightarrow{\text{pivot de Gauss}} S' = \left\{ y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, y \in \mathbb{R} \right\}$$

4^{ème} cas : $m = 2$

$$\begin{aligned}x + y - z &= 4 \\ 3x - y + 2z &= 0 \\ 2x - 2y + 3z &= 4\end{aligned}$$

$\Leftrightarrow$

$$\begin{aligned}x + y - z &= 4 \\ -4y + 5z &= -12 & L_2 \leftarrow L_2 - 3L_1 \\ -4y + 5z &= -4 & L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1\end{aligned}$$

Les 2 dernières équations ne sont pas compatibles. $\Rightarrow$ il n'y a donc pas de solutions. $S' = \emptyset$

Exercice 5

$$M = \begin{pmatrix} a & a & a \\ -a & a & x \\ -a & -a & x \end{pmatrix}; a \in \mathbb{R}. M \text{ est inversible (ssi)} \\ \det M \neq 0.$$

$$\det M = \begin{vmatrix} a & a & a \\ -a & a & x \\ -a & -a & x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & a & a \\ 0 & 2a & a+x \\ 0 & 0 & a+x \end{vmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 + L_1 \\ L_3 + L_1 \end{matrix}$$

$$= 2a \times a \times (x+a) = 2a^2(x+a).$$

$\nwarrow$ triangulaire supérieure.

$$\det M \neq 0 \Rightarrow 2a^2(x+a) \neq 0 \Leftrightarrow 2a^2 \neq 0 \text{ ou } x+a \neq 0 \\ a \neq 0 \text{ ou } x \neq -a$$

Calcul de M^{-1} par la méthode du pivot:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} a & a & a & 1 & 0 & 0 \\ -a & a & x & 0 & 1 & 0 \\ -a & -a & x & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{matrix} L_1/a \\ L_2+L_1 \\ L_3+L_1 \end{matrix} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1/a & 0 & 0 \\ 0 & 2a & x+a & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x+a & 1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow \begin{matrix} L_1 - L_2/2a \\ L_2/2a \\ L_3 \end{matrix} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & \frac{a-x}{2a} & \frac{1}{2a} & -\frac{1}{2a} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{x+a}{2a} & \frac{1}{2a} & \frac{1}{2a} & 0 \\ 0 & 0 & x+a & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \text{Voir page suivante.}$$

$$\Rightarrow L_1 \quad L_2 \quad L_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \left| \frac{1}{2a} - \frac{(a-x)}{2a(x+a)} - \frac{1}{2a} - 0 & \frac{x-a}{2a} \right. \\ 0 & 1 & 0 & \left| \frac{1}{2a} - \frac{1}{2a} & \frac{1}{2a} - 0 & 0 - \frac{1}{2a} \right. \\ 0 & 0 & 1 & \left| \frac{1}{x+a} & 0 & \frac{1}{x+a} \right. \end{pmatrix}$$

M^{-1}

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2a} - \frac{(a-x)}{2a} & -\frac{1}{2a} & \frac{x-a}{2a(x+a)} \\ 0 & \frac{1}{2a} & -\frac{1}{2a} \\ \frac{1}{x+a} & 0 & \frac{1}{x+a} \end{pmatrix}$$

Exercice 6

$$M = \begin{pmatrix} a & b & b \\ b & a & b \\ b & b & a \end{pmatrix} \quad (a, b) \in \mathbb{R}^2.$$

(a) M est diagonalisable car c'est une matrice à coefficients réels et symétrique ($\Rightarrow {}^t M = M$).

(b) Calcul des valeurs propres de M :

- calcul du polynôme caractéristique $P(\lambda)$, $\lambda \in \mathbb{R}$.

$$P(\lambda) = \det(M - \lambda I) = \begin{vmatrix} a-\lambda & b & b \\ b & a-\lambda & b \\ b & b & a-\lambda \end{vmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$= \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 + L_2 + L_3 \end{matrix} \begin{vmatrix} a+2b-\lambda & a+2b-\lambda & a+2b-\lambda \\ b & a-\lambda & b \\ b & b & a-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= (a+2b-\lambda) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & a-\lambda & b \\ b & b & a-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= \begin{matrix} C_1 - C_3 \\ C_3 \end{matrix} \begin{matrix} C_2 = C_1 - C_2 \\ C_1 \end{matrix} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & \lambda+b-a & b \\ a-\lambda-b & a-\lambda-b & a-\lambda \end{vmatrix}$$

triangulaire inférieure
 $-(\lambda+b-a)$

$$= (a+2b-\lambda) \times 1 \times (\lambda+b-a) \times (a-\lambda-b).$$

$$P(\lambda) = -(a+2b-\lambda)(\lambda+b-a)$$

(11)

Les valeurs propres sont les racines de $P(\lambda)$:

$$P(\lambda) = 0 \Rightarrow -(a+2b-\lambda)(\lambda+b-a)^2 = 0$$

$$\Rightarrow a+2b-\lambda = 0 \quad \text{ou} \quad (\lambda+b-a)^2 = 0$$

$$\lambda = a+2b$$

$$\lambda = a-b \text{ (racine double)}$$

Valeurs propres sont $\lambda_1 = a+2b$ $\lambda_2 = a-b$ $\lambda_3 = a-b$.

Vérification : $\sum_{i=1}^3 \lambda_i = a+2b + a-b + a-b = 3a$ | OK.

$$\text{Tr}(M) = a+a+a = 3a.$$

OK $\left| \begin{array}{l} \sum_{i=1}^3 \lambda_i = (a+2b)(a-b)^2 \\ \det M = \begin{vmatrix} a & b & b \\ b & a & b \\ b & b & a \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a+2b & a+2b & a+2b \\ b & a & b \\ b & b & a \end{vmatrix} \end{array} \right.$

$$= (a+2b) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & a & b \\ b & b & a \end{vmatrix}$$

$$= (a+2b) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & b-a & b \\ 0 & b-a & a \end{vmatrix} = (a+2b) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b & a-b & 0 \\ b & b-a & a-b \end{vmatrix}$$

$$= (a+2b)(a-b)^2$$

c) Calcul des espaces propres :

$\lambda_1 = a+2b$. Les espaces propres sont générés par les vecteurs propres : $M\vec{V} = \lambda\vec{V}$ $\vec{V} = \text{vecteur propre}$.

$$\begin{pmatrix} a-\lambda & b & b \\ b & a-\lambda & b \\ b & b & a-\lambda \end{pmatrix} \vec{V} = \vec{0} \quad \vec{V} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} M\vec{V} - \lambda\vec{V} = \vec{0} \\ M\vec{V} - \lambda\vec{V}I = \vec{0} \\ (M - \lambda I)\vec{V} = \vec{0} \end{array} \quad I = \text{matrice identité}$$

$$\lambda = \lambda_1 = a+2b \quad \begin{pmatrix} -2b & b & b \\ b & -2b & b \\ b & b & -2b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} \Rightarrow \begin{cases} -2bx + by + bz = 0 \\ bx - 2by + bz = 0 \\ bx + by - 2bz = 0 \end{cases}$$

A partir de L_1 , $x = \frac{by + bz}{2b} = \left(\frac{y+z}{2}\right)\frac{b}{b}$. (12)

En supposant que $b \neq 0$ (sinon M est déjà diagonal),
 $\frac{b}{b} = 1$ et $x = \frac{y+z}{2}$.

De L_2 , $y = \frac{x+z}{2}$ et de L_3 , $z = \frac{x+y}{2}$.

x est le milieu de y et z , y est le milieu de x et z
 et z est le milieu de x et $y \Rightarrow x = y = z$.

$$E_{\lambda_1} = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\} = \text{vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}. \quad \underline{\vec{V}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}.$$

$$\lambda_2 = \lambda_3 = a - b$$

$$\begin{pmatrix} b & b & b \\ b & b & b \\ b & b & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} \Rightarrow \begin{aligned} bx + by + bz &= 0 \\ x + y + z &= 0 \\ x &= -y - z \\ y &= y \\ z &= z \end{aligned}$$

$$E_{\lambda_2} = \left\{ y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, (y, z) \in \mathbb{R}^2 \right\} = \text{vect} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\underline{\vec{V}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{V}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}.$$

id, la matrice de passage P est la matrice définie telle
 que $M = PDP^{-1}$

P est composée des vecteurs propres et D contient les
 valeurs propres. Il faut ranger les $\vec{V}_i$ dans le même ordre que les
 λ_i .

$$D = \begin{pmatrix} a+2b & 0 & 0 \\ 0 & a-b & 0 \\ 0 & 0 & a-b \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$P^{-1} = \frac{1}{\det P} x^t C_0(P).$$

Exercice 7

(13)

Soit $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

(a) Si A est singulière $\Rightarrow \det A = 0$

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} + 1 \times \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = 1 + (-1) = 0$$

Comme $\det A = \prod_{i=1}^3 \lambda_i = \lambda_1 \times \lambda_2 \times \lambda_3 = 0 \Rightarrow$ une des valeurs propres est égale à 0.

(b) Calcul des valeurs propres :

$$\begin{aligned} P(\lambda) &= \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & -1 \\ 1 & -\lambda & -1 \\ 1 & 1 & -2-\lambda \end{vmatrix} \\ &= -\lambda \begin{vmatrix} -\lambda & -1 \\ 1 & -2-\lambda \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -2-\lambda \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -\lambda & -1 \end{vmatrix} \\ &= -\lambda [\lambda(2+\lambda)+1] - (-2-\lambda+1) - \lambda-1 \\ &= -\lambda (\lambda^2 + 2\lambda + 1) = -\lambda (\lambda+1)^2 \end{aligned}$$

$$P(\lambda) = 0 \Rightarrow \lambda = 0 \quad \text{ou} \quad (\lambda+1)^2 = 0 \\ \lambda = -1.$$

-1 est valeur propre de multiplicité 2 et 0 est valeur propre simple.

(c) Par que A soit diagonalisable, il faut que E_{-1} associé à -1 soit de dimension 2.

$$\underline{\lambda = -1} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} \quad \vec{V} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \text{vecteur propre. (14)}$$

$$x + y - z = 0 \Rightarrow z = x + y.$$

$$E_{\lambda=-1} = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, (x, y) \in \mathbb{R}^2 \right\}. \quad \dim(E_{\lambda=-1}) = 2.$$

$$\vec{V}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{V}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\lambda = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} \Rightarrow \begin{array}{l} y - z = 0 \\ x - z = 0 \\ x + y - 2z = 0 \end{array} \quad \begin{array}{l} y = z \\ x = z \\ 2z - 2z = 0 \end{array}$$

$$E_{\lambda=0} = \left\{ z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, z \in \mathbb{R} \right\}. \quad \vec{V}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$A = P D P^{-1} \quad P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$(d) \quad A^n = P D^n P^{-1}. \quad P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-1)^n & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^n & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & (-1)^{n+1} & (-1)^n \\ (-1)^{n+1} & 0 & (-1)^n \\ (-1)^{n+1} & (-1)^{n+1} & 2 \times (-1)^n \end{pmatrix}.$$

Exercice 8 .

(15)

$$f_{\alpha}(x, y, z) = (x + 2y - 2z, 2x + y + \alpha z, 2x + 2y - 3z), \alpha \in \mathbb{R}$$

(a) f_{α} est linéaire car chacune de ses composantes est linéaire et de la forme $ax + by + cz$.

(b) $\text{Ker } f_{\alpha} = \{ \vec{u} \in \mathbb{R}^3 \mid f_{\alpha}(\vec{u}) = \vec{0} \}$. On cherche tous les vecteurs dont l'image par f_{α} est le vecteur nul. On résout donc

$$\begin{array}{lll} x + 2y - 2z = 0 & L_1 & \\ 2x + y + \alpha z = 0 & L_2 & \Leftrightarrow L_2 - 2L_1 \\ 2x + 2y - 3z = 0 & L_3 & L_3 - 2L_1 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} x + 2y - 2z = 0 \\ \Leftrightarrow -L_2/3 = L'_2 \quad y - \left(\frac{\alpha+4}{3}\right)z = 0 \\ L_3 + 2L'_2 \quad -\frac{5-2\alpha}{3}z = 0 \end{array}$$

Deux cas de figures en fonction de α :

$$\text{Si } -5-2\alpha = 0 \quad \text{ou} \quad \alpha = -5/2$$

$$-5-2\alpha \neq 0 \quad \alpha \neq -5/2$$

Le système devient ainsi

$$\begin{array}{l} x + 2y - 2z = 0 \\ y - \frac{1}{2}z = 0 \Leftrightarrow 2y - z = 0 \\ 0 = 0 \end{array}$$

$$y \text{ paramètre} \Rightarrow x = -2y + \tilde{z} = 4y$$

$$\text{Ker } f_{\alpha} = \left\{ y \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, y \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\dim(\text{Ker } f_{\alpha}) = 1$$

f_{α} n'est pas injective.

Théorème du rang: $\text{rang } f_{\alpha} + \dim(\text{Ker } f_{\alpha}) = \dim \mathbb{R}^3$.

$$\text{rang } f_{\alpha} = 2 \neq \dim \mathbb{R}^3 \text{ (espace d'arrivée)}$$

f_{α} n'est pas surjective, donc pas bijective.

$$\Rightarrow z = 0 \text{ à partir de } L_3 \\ y = 0 \\ x = 0$$

$$\text{Ker } f_{\alpha} = \{ \vec{0} \}$$

$$\dim(\text{Ker } f_{\alpha}) = 0$$

f_{α} est injective.

$$\text{rang } f_{\alpha} = 3$$

f_{α} est surjective et ainsi bijective (car inj + surj).

(c) Supposons $x = -2 \Rightarrow f_x$ est bijective. (16)

$$M_f = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \quad f_{x=-2}(x, y, z) = \begin{pmatrix} x + 2y - 2z \\ 2x + y - 2z \\ 2x + 2y - 3z \end{pmatrix}.$$

f étant bijective $\Rightarrow$ l'application réciproque est définie et ainsi M_f est inversible, $\det M_f \neq 0$.

(d) Calcul des valeurs propres.

$$\begin{aligned} p(\lambda) &= \det(M_f - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & -2 \\ 2 & 1-\lambda & -2 \\ 2 & 2 & -3-\lambda \end{vmatrix} \\ &= (1-\lambda) \begin{vmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 1 & 1-\lambda & -2 \\ 1 & 2 & -3-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \begin{vmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & -1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & -1-\lambda \end{vmatrix} \\ &= (1-\lambda)(1+\lambda)^2 \end{aligned}$$

les valeurs propres sont $\lambda_1 = +1$ $\lambda_2 = \lambda_3 = -1$.

$$\text{Tr } M = 1 + 1 - 3 = -1 \quad \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 + (-1) + (-1) = -1.$$

$$\det M = 1.$$

$$\lambda_1 \times \lambda_2 \times \lambda_3 = 1 \times (-1) \times (-1) = 1.$$

e) $E_{\lambda=-1}$? $\begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 2 & 2 & -2 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0}$ en posant $\vec{V} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

$$z = x + y.$$

$$E_{\lambda=-1} = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, (x, y) \in \mathbb{R}^2 \right\}.$$

$$E_{\lambda=1} \quad \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 \\ 2 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & -4 \end{pmatrix} \vec{V} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} y - z = 0 \\ x - z = 0 \\ x - y - 2z = 0 \end{cases} \quad x = y = z$$

$$E_{\lambda=1} = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\}.$$

La matrice est diagonalisable car la dimension des (17)
 espaces propres associés est égale à la multiplicité des
 valeurs propres : ~~la~~ multiplicité de $-1 = 2 = \dim(E_{\lambda=-1})$
 $1 = 1 = \dim(E_{\lambda=1})$.

$$d) M = P D P^{-1} \quad D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_3 - L_2} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{L_3 + L_1} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_3 + L_2} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right)$$

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$g) M^n = P D^n P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-1)^n & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^n & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & (-1)^{n+1} + 1 & (-1)^n - 1 \\ (-1)^{n+1} + 1 & 1 & (-1)^n - 1 \\ (-1)^{n+1} + 1 & (-1)^{n+1} + 1 & 2 \times (-1)^n - 1 \end{pmatrix}$$

$$f^{46}(2, 1, 2) = f \circ f \circ f \circ \dots \circ f(2, 1, 2)$$

$$= M_f^{46} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

En posant $n=46$, $M_f^{46} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow f^{46}(2, 1, 2) = (2, 1, 2)$$

h)
$$\begin{aligned} X_{n+1} &= X_n + 2Y_n - 2Z_n \\ Y_{n+1} &= 2X_n + Y_n - 2Z_n \\ Z_{n+1} &= 2X_n + 2Y_n - 3Z_n \end{aligned} \quad \Leftrightarrow \text{écriture sous forme matricielle}$$

$$\begin{pmatrix} X_{n+1} \\ Y_{n+1} \\ Z_{n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_n \\ Y_n \\ Z_n \end{pmatrix}$$

$$\vec{U}_{n+1} = M \vec{U}_n$$

Commençons la récurrence: $\vec{U}_1 = M \vec{U}_0$. (18)

$$\vec{U}_2 = M \vec{U}_1 = M \times M \vec{U}_0 = M^2 \vec{U}_0$$

$$\Rightarrow \vec{U}_n = M^n \vec{U}_0 \quad \vec{U}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$M^n = P D^n P^{-1}$$

$$\Rightarrow \vec{U}_n = \begin{pmatrix} 1 & (-1)^{n+1} + 1 & (-1)^n - 1 \\ (-1)^{n+1} + 1 & 1 & (-1)^n - 1 \\ (-1)^{n+1} + 1 & (-1)^{n+1} + 1 & 2 \times (-1)^n - 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 + 0 + (-1)^n - 1 \\ (-1)^{n+1} + 1 + 0 + (-1)^n - 1 \\ (-1)^{n+1} + 1 + 0 + 2 \times (-1)^n - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-1)^n \\ 0 \\ (-1)^n \end{pmatrix}$$

car ici on avait calculé explicitement M^n , sinon

Petit détour 4 : $\vec{U}_n = M^n \vec{U}_0 = P D^n P^{-1} \vec{U}_0$

P contient les 3 vecteurs propres $P = (\vec{V}_1 \ \vec{V}_2 \ \vec{V}_3)$.

On calcule $P^{-1} \vec{U}_0 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$P D^n = \underbrace{(\vec{V}_1 \ \vec{V}_2 \ \vec{V}_3)}_{1 \times 3} \underbrace{\begin{pmatrix} (-1)^n & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^n & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{3 \times 3} = (-1)^n \vec{V}_1 + (-1)^n \vec{V}_2 + \vec{V}_3$$

$$\vec{U}_n = \underbrace{((-1)^n \vec{V}_1 \ (-1)^n \vec{V}_2 \ \vec{V}_3)}_{P D^n} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{P^{-1} \vec{U}_0} = (-1)^n \vec{V}_1 = (-1)^n \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-1)^n \\ 0 \\ (-1)^n \end{pmatrix}$$

ce qui nous amène au même résultat que précédemment